

ЖАСТАРДЫҢ ҚАЗАҚ ТІЛІН ҮЙРЕНУДЕ ВИДЕО ОЙЫНДАРДЫҢ МАҢЫЗЫ

In this presentation it is shown the impact of video games on Kazakh language learning. We share our opinion about different strategies of the development of youth's language skills.

Еліміз егемендігін алғалы 25 жыл өтсе де, мелекеттік тіл- қазақ тілін жастардың игеруі шешімін таппаған өзекті мәселе болып отыр. Жаһандану заманы бір тілмен шектеліп қалуды көтермейді. Бірнеше тіл білумен ғана халықаралық кеңістікке шығуға мүмкіндік болады. Осы жағыдайда қазақ тілі ағылшын тілінің аясында жұтылып кетпеу үшін қоғам жан-жақты жұмыстар жасауы керек.

“NEWTIME” атты газеттің жүргізген сұхбаты бойынша, қазақстандықтардың тек 31% -ы ғана өз балаларын қазақ мектебіне, ал 19%-ы ағылшын мектебіне, ал 40%-ға жуығы орыс мектебіне береміз деп жауап беріпті. Бұл мәселе әлі де болса қазақ тілін үйренуге деген құштарлықтың төмен екендігін көрсетеді. Қазақ тілінің мәртебесін арттыру үшін қажеттіліктен басқа, оның қызығушылық бағытын да арттыру керек. Солардың бірі-видео ойындар.

Ғалымдар видео ойындардың адамның мінез-құлықтары мен жеке қасиеттерінің қалыптасуына әсер ететінін көптеп айтып жүр. 48 ерікті азаматқа зерттеу жүргізген ғалымдардың қорытындысы - видео ойындар кеңістікте бағдар табуға, жадыны жаттықтыруға және стратегиялық жоспарлау кезінде пайдалы,- деп хабарлайды newsru.com порталы. Осы ойындардың тілді үйренуде де үлкен орны бар. Тілді медиа құралдары арқылы үйретуді шет тілін үйренген уақыттарымызда сезіп жүрміз. Біз ұсынып отырған жұмыста қазақ тілін үйренудегі видео ойындардың тиімділігі басқа шет тілдерімен салыстырыла отырып айтылады. Қазіргі жастардың пайдаланатын видео ойындарының барлығы ағылшын немес орыс тілінде. Қазақстандағы сауда – ойын сауық орындардағы жиі ойнайтын видео ойындардың тілін толығымен қазақ тіліне аударса және олардың бағасын арзандау етіп қойсақ, мобильдік операторлармен келісе отырып күнделікті телефондарымыздағы ойындарды, Қазақстан аумағындағы интернетте пайдаланатын видео ойындардың тілін де қазақша қойсақ тілді үйренуге оң әсері болатын еді.

Статистикалық мағлұматтарға жүгінетін болсақ, жастардың 97 %-ы видео ойындардің өмірлерінде бір рет болса да ойнап көрген екен. Ал 2 - 17 жас аралығындағы балалардың 91%- ы видео ойынын ойнауға қызығады. Видео ойындардың бірі-баланың ойлау қабілетін арттырса, екіншісі-жаттау қабілетін дамытады. Осы ойындардың лексикасын қазақ тіліне аударып, тарататын болса, жастардың ойын қазақиландыратынына күмән жоқ. Өйткені, ойын ойнап отырған адамның санасы да сол тілдік лексиканы игеруге қабілетті болады.